

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **A. Simpulan**

Berdasarkan hasil analisis dapat disimpulkan bahwa:

1. Penggunaan media kotak kartu misteri digunakan guru pada mata pelajaran bahasa Arab kelas II pada materi *mufradat* bahasa Arab dengan tema seragam sekolah, media ini dibuat sendiri oleh guru yang bersangkutan dengan tujuan dapat membantu peserta didik untuk cepat mengingat ataupun menghafalkan *mufradat-mufradat* yang diajarkan. Penggunaan media kotak kartu misteri telah menunjukkan adanya peningkatan terhadap proses belajar siswa, hal ini didukung oleh adanya kesiapan guru dalam merancang pembelajaran serta proses pembelajaran yang dilaksanakan sesuai dengan rencana pembelajaran.
2. Faktor-faktor yang mempengaruhi penggunaan media kotak kartu misteri (KOKAMI) adalah faktor guru yang dengan adanya media ini dapat memudahkan guru lebih cepat memberikan pemahaman materi mengenai *mufradat-mufradat* bahasa Arab yang diajarkan, dan faktor peserta didik dengan adanya media kotak kartu misteri tersebut antusias peserta didik dalam proses pembelajaran dapat dikatakan mengalami perubahan yang baik, minat dan motivasi peserta didik juga sangat besar dalam mengikuti pembelajaran, sehingga dapat dikatakan bahwa penggunaan media kotak kartu misteri ini dirasa cukup membantu dalam proses pembelajaran *mufradat* bahasa Arab.

## **B. Saran**

### 1. Sekolah

Bagi sekolah, diharapkan dapat meningkatkan kelengkapan fasilitas, sarana dan prasarana untuk menunjang terciptanya pembelajaran yang optimal.

### 2. Guru

Bagi guru, diharapkan bisa lebih kreatif dalam penggunaan media dalam setiap proses pembelajaran untuk lebih membantu peserta didik dalam memahami pembelajaran.

### 3. Siswa

Bagi siswa, diharapkan dapat terus meningkatkan kompetensi yang dimiliki serta melatih kemampuan dan keterampilan siswa dalam proses pembelajaran.

### 4. Peneliti

Bagi peneliti lain, dapat melakukan penelitian lanjutan terkait penggunaan media kotak kartu misteri (KOKAMI), serta dapat melakukan penelitian lanjutan tentang faktor-faktor yang mempengaruhi penggunaan media tersebut.