LAMPIRAN

LAMPIRAN I: KUTIPAN TERJEMAHAN

NO	BAB	HALAMAN	TERJEMAH
1.	1	2	*Hai orang-orang yang beriman, peliharalah dirimu dan keluargamu dari api neraka yang bahan bakarnya adalah manusia dan batu; penjaganya malaikat-malaikat yang kasar, keras, dan tidak mendurhakai Allah terhadap apa yang diperintahkan-Nya kepada mereka dan selalu mengerjakan apa yang diperintahkan.*

LAMPIRAN II: PEDOMAN WAWANCARA

A. Guru

1. Apa yang dilakukan peserta didik ketika jam istirahat?
2. Permainan apa saja yang dimainkan peserta didik di sini?
3. Peserta didik kelas berapa yang biasanya melakukan permainan tersebut?
4. Bagaimana proses memainkan permainan tersebut?
5. Bagaimana aturan memainkan permainan tersebut?
6. Nilai-nilai karakter apa saja yang terkandung dalam permainan tersebut?

B. Peserta Didik

1. Apa yang kamu lakukan ketika jam istirahat?
2. Permainan apa saja yang biasa kamu mainkan?
3. Mengapa kamu suka memainkan permainan tersebut?
4. Bagaimana proses memainkan permainan tersebut?
5. Bagaimana aturan memainkan permainan tersebut?
6. Nilai-nilai karakter apa saja yang terkandung dalam permainan tersebut?

LAMPIRAN III: PEDOMAN OBSERVASI

No.	Permainan Tradisional	Proses Permainan	Aturan Permainan	Nilai-Nilai Pendidikan Karakter	Ya	Tidak	Deskripsi
1.	*Balogo*			Religius			
				Jujur			
				Toleransi			
				Disiplin			
				Kerja keras			
				Kreatif			
				Mandiri			
				Demokratis			
				Rasa ingin tahu			
				Semangat kebangsaan			
				Cinta tanah air			
				Menghargai prestasi			
				Bersahabat/komunikatif			
				Cinta damai			
				Gemar membaca			
				Peduli lingkungan			
				Peduli sosial			
				Tanggung jawab			
2.	*Bedamprak*			Religius			
				Jujur			
				Toleransi			
				Disiplin			

Lanjutan lampiran III: Pedoman Observasi

No.	Permainan Tradisional	Proses Permainan	Aturan Permainan	Nilai-Nilai Pendidikan Karakter	Ya	Tidak	Deskripsi
				Kerja keras			
				Kreatif			
				Mandiri			
				Demokratis			
				Rasa ingin tahu			
				Semangat kebangsaan			
				Cinta tanah air			
				Menghargai prestasi			
				Bersahabat/komunikatif			
				Cinta damai			
				Gemar membaca			
				Peduli lingkungan			
				Peduli sosial			
				Tanggung jawab			
3.	*Bakalikir*			Religius			
				Jujur			
				Toleransi			
				Disiplin			
				Kerja keras			
				Kreatif			
				Mandiri			
				Demokratis			
				Rasa ingin tahu			

Lanjutan lampiran III: Pedoman Observasi

No.	Permainan Tradisional	Proses Permainan	Aturan Permainan	Nilai-Nilai Pendidikan Karakter	Ya	Tidak	Deskripsi
				Semangat kebangsaan			
				Cinta tanah air			
				Menghargai prestasi			
				Bersahabat/komunikatif			
				Cinta damai			
				Gemar membaca			
				Peduli lingkungan			
				Peduli sosial			
				Tanggung jawab			
4.	*Tali Ulai*			Religius			
				Jujur			
				Toleransi			
				Disiplin			
				Kerja keras			
				Kreatif			
				Mandiri			
				Demokratis			
				Rasa ingin tahu			
				Semangat kebangsaan			
				Cinta tanah air			
				Menghargai prestasi			
				Bersahabat/komunikatif			
				Cinta damai			

Lanjutan lampiran III: Pedoman Observasi

No.	Permainan Tradisional	Proses Permainan	Aturan Permainan	Nilai-Nilai Pendidikan Karakter	Ya	Tidak	Deskripsi
				Gemar membaca			
				Peduli lingkungan			
				Peduli sosial			
				Tanggung jawab			

LAMPIRAN IV: Foto-foto dengan Dewan Guru dan Peserta Didik SDN Kali Besar Kecamatan Kurau Kabupaten Tanah Laut










AKU PULANG
MENJADI PINTAR

LAMPIRAN V

PROSES DAN ATURAN PERMAINAN TRADISIONAL

No.	Nama Permainan	Proses Permainan	Aturan Permainan
1.	*Balogo*	a. Membuat arena permainan *b. Humpimpah* *c. Kompak* d. Tim yang *pasang* memasang *pasangan* e. Tim yang *naik* berdiri di garis *start* dan memukul *undas* menuju *pasangan* f. Jika *Undas* berhasil mengenai *pasangan* dinamakan *cabang* g. Permainan terus berlanjut sampai tim yang *naik* tidak mampu merobohkan semua *pasangan* dan digantikan oleh tim lawan	a. Mempunyai 1 *penapak* b. Mempunyai 2 *logo* c. Menetapkan batasan untuk mendapatkan poin d. Jika masuk wilayah *zonk* tidak bisa melanjutkan permainan e. Boleh mengambil posisi sejajar f. Jika dalam memukul tidak mengenai *pasangan* maka tidak bisa melanjutkan permainan g. Setiap tim harus merobohkan semua *pasangan* dan jika tidak maka tim yang *pasang* berhak *naik* h. Jika *pasangan* tidak roboh tetapi terkena sedikit tetap dianggap roboh
2.	*Bedamprak*	a. Membuat arena permainan *b. Humpimpah* *c. Basiun* d. Tim A melempar *undas* ke kotak pertama e. Melompat dengan 1 kaki dari kotak 2 sampai 9 f. Mengambil *undas* yang ada di kotak 1 g. Tim A melempar *undas* ke kotak 2 h. Melompat dengan 1 kaki dari kotak 3 sampai 9 Proses e sampai h dilakukan terus menerus	a. Memiliki 1 buah *undas* b. *Undas* yang dilempar tidak boleh mengenai garis c. Saat melompat kaki tidak boleh mengenai garis d. Kotak yang ada *undas* tidak boleh diinjak e. *undas* yang ada di tangan, di kaki, dan di kepala atau di kepalan tangan tidak boleh terjatuh f. Jika dalam rumahan ketika *undas* di lempar ke

Lanjutan Lampiran V: Proses dan Aturan Permainan Tradisional

No.	Nama Permainan	Proses Permainan	Aturan Permainan
		sampai *undas* sudah lewat semua kotak i. *Rumahan*: 1) *Undas* di tangan 2) *Undas* di kaki 3) *Undas* di kepala atau di atas kepalan tangan 4) *Mandian*, melempar *undas* untuk mendapatkan rumah j. Selanjutnya hanya mengulang rumahan sampai semua kotak menjadi rumah	atas tetapi tidak berhasil ditangkap maka dinyatakan gagal g. Rumah hanya boleh diinjak oleh pemilik rumah dan harus menggunakan kedua kaki h. Jika ada salah satu anggota tim ada yang *mati* maka anggota yang lain wajib menjalankan Jika semua anggota tim *mati* maka digantikan oleh tim lawan
3.	Bakalikir	a. Menyiapkan *undas* b. Semua pemain berdiri di lubang pertama dan melempar kalikir ke lubang 1 c. Pemain yang kalikirnya paling dekat dengan lubang 1 lebih dahulu main d. Memasukkan kalikir ke lubang 1 e. Meunting *undas* lawan sampai kena semua f. Memasukkan *kalikir* ke lubang 2 g. Meunting *undas* lawan sampai kena semua h. Seterusnya sampai lubang 9 i. Menjadi Raja	a. Mempunyai 1 biji *kalikir* b. Setiap *meunting undas* lawan maju satu kilan. c. Jika sewaktu *meunting undas* lawan tidak kena maka tidak bisa *meunting undas* lawan yang lain dan digantikan pemain berikutnya d. Raja hanya boleh *meunting undas* lawan yang *mil* saja, jika tidak *mil* tidak boleh *diunting* e. Boleh menambahkan tumpukan batu di bawah *undas* lawan
4.	Tali *Ulai*	a. Menyiapkan tali karet *b. Himpimpah* *c. Basiun* d. 2 orang menjadi pemutar tali	**a.** Jika tali tersangkut di salah satu anggota badan pemain yang mengakibatkan tali berhenti berputar maka pemain dinyatakan gagal b. Jika ada salah satu anggota tim gagal

Lanjutan Lampiran V: Proses dan Aturan Permainan Tradisional

No.	Nama Permainan	Proses Permainan	Aturan Permainan
		e. pemain atau tim yang mendapat giliran mulai memainkan dengan tahap: 1) Meloncat 1 kali langsung keluar sebanyak 2 kali 2) Meloncat 2 kali 3) Meloncat 3 kali dengan kedua tangan di dada 4) Meloncat 4 kali dengan tangan hormat 5) Meloncat 5 kali dengan sebelah tangan di telinga 6) Meloncat 6 kali dengan sebelah tangan di pinggang 7) Meloncat 7 kali dengan bertepuk tangan 8) Meloncat 8 kali dengan posisi jongkok 9) Meloncat 9 kali dengan tangan seperti menembak 10) Meloncat 10 kali dengan 1 kaki 11) Meloncat 11 kali dengan menutup mata 12) Meloncat 12 kali dengan tangan seperti berdoa 13) Meloncat sampai lagu “susu saya susu bendera” yang dinyanyikan lawan selesai	menyelesaikan 1 tahap maka anggota yang lain menjalankannya c. Jika pemain atau tim mampu melewati semua tahap maka mendapat poin 1 dan permainan digantikan oleh pemain atau tim lawan. d. Jika pemain atau tim lawan gagal menyelesaikan 1 tahapan atau lebih maka digantikan lagi oleh pemain atau tim sebelumnya kembali lagi ke tahapan pertama untuk menambah poin.

LAMPIRAN VI: Daftar Istilah Bahasa Banjar

NO.	Bahasa Banjar	Bahasa Indonesia
1.	*Kilan*	(Ukuran panjang) rentangan antara ibu jari dengan jari tengah
2.	*Unting*	Bidik
3.	*Maunting*	Membidik
4.	*Ulay*	Putar
5.	*Maulay*	Memutar
6.	*Kalikir*	Kelereng
7.	*Logo*	Alat permainan anak-anak
8.	*Undas*	Barang pilihan (sebagai alat permainan)
9.	*Pasang*	Naik
10.	*Panapak*	Pemukul
11.	*Basiun*	Proses menggunakan jari untuk menentukan pemain
12.	*Damprak*	Melompat dengan 2 kaki
13.	*Bainting*	Berjalan dengan sebelah kaki
14.	*Humpimpah*	Umpimpah
15.	*Rumahan*	Proses mendapatkan rumah dalam permainan *Badamprak*
16.	*Gunungan*	Istilah dalam arena permainan *Badamprak*
17.	*Mandian*	Proses melempar *undas* membelakangi arena permainan *Badamprak*
18.	*Mil*	Lebih dari 1 kilan
19.	*Tukang Ulay*	Orang yang bertugas memutar tali

LAMPIRAN VII:

RIWAYAT HIDUP PENULIS

1.	Nama Lengkap	: Norrida Khairiyati
2.	Tempat dan Tanggal Lahir	: Banjarmasin, 07 Maret 1996
3.	Agama	: Islam
4.	Kebangsaan	: Indonesia
5.	Status perkawinan	: Belum kawin
6.	Alamat	: Jalan Kuin Utara Rt.6. Rw. 1 kec. Banjarmasin Utara
7.	Pendidikan	: MI Al-Aman Banjarmasin MTsN Mulawarman Banjarmasin MA Hidayatullah Martapura
8.	Pengalaman Organisasi	: Sanggar Seni Lukis Kaligrafi Al-Banjary
9.	Orang Tua	:
	Ayah	
	Nama	: Jamalludin, S.Pd.I
	Pekerjaan	: Guru
	Alamat	: Jalan Kuin Utara Rt.6. Rw. 1 kec. Banjarmasin Utara
	Ibu	
	Nama	: Norkamilah, S.Pd.I
	Pekerjaan	: Guru
	Alamat	: Jalan Kuin Utara Rt.6. Rw. 1 kec. Banjarmasin Utara
10.	Saudara (jumlah saudara)	: 6

Banjarmasin, 2018

Penulis

Norrida Khairiyati

KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI ANTASARI
FAKULTAS TARBIYAH DAN KEGURUAN
Jalan Jenderal Ahmad Yani KM. 4,5 Banjarmasin
Telepon (0511) 3253939 Faksimile (0511) 3274492
Email: ftk.antasari@gmail.com Web: www.ftk.iain-antasari.ac.id

Nomor : B- 2093/Un.14/III.1.t/02/2018 Banjarmasin, Februari 2018
Sifat : Penting
Lampiran : I (satu) lembar
Hal : Riset Dalam Rangka Penyusunan Skripsi

K e p a d a,

Yth. **Kepala Dinas Pendidikan dan Kebudayaan**
Kabupaten Tanah Laut
di – Pelaihari

Assalamu'alaikum Warahmatullah Wabarakatuh

Dengan hormat, sehubungan rencana penelitian yang akan dilaksanakan oleh mahasiswa (i) dalam rangka penyusunan skripsi, maka dengan ini kami mohon izin serta bantuan Bapak/Ibu agar kiranya berkenan memberikan informasi/data yang diperlukan oleh :

Nama : Norrida Khairiyati
N I M : 1401291079
Jurusan : PGMI
Fakultas : Tarbiyah dan Keguruan
Alamat : Kuin Utara Gang H. Pasi No. 98 RT. 6 RW. 1, Kecamatan Banjarmasin Utara

Demikian surat ini kami sampaikan, atas perhatian dan perkenan Bapak/Ibu serta kerjasamanya yang baik kami ucapkan terima kasih.

Wassalamu'alaikum Warahmatullah Wabarakatuh

Wakil Dekan Bidang Akademik dan Kelembagaan,

Dr. Hairul Hudaya, M.Ag
NIP. 197510232006041003

Tembusan :
1. Dekan Fakultas Tarbiyah dan Keguruan UIN Antasari;
2. Kepala SDN Kali Besar Kec. Kurau Kab. Tanah Laut

Sobbig, Mkwa & Alumni FTK UIN Antasari

KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI ANTASARI
FAKULTAS TARBIYAH DAN KEGURUAN
Jalan Jenderal Ahmad Yani KM. 4,5 Banjarmasin
Telepon (0511) 3253939 Faksimile (0511) 3274492
Email: ftk.antasari@gmail.com Web: www.ftk.iain-antasari.ac.id

SURAT RISET
Nomor: B- /Un.14/III.1.t/02/2018

Dekan Fakultas Tarbiyah dan Keguruan UIN Antasari, dengan ini menugaskan kepada :

Nama	:	Norrida Khairiyati
Nomor Induk Mahasiswa	:	1401291079
Semester	:	VIII (Delapan)
Alamat	:	Kuin Utara Gang H. Pasi No. 98 RT. 6 RW. 1, Kecamatan Banjarmasin Utara
Tugas	:	Melakukan Riset / Penelitian Ilmiah dalam rangka pengumpulan data untuk penyusunan Skipsii Sarjana dengan Judul :

NILAI-NILAI PENDIDIKAN KARAKTER DALAM PERMAINAN TRADISIONAL PADA PESERTA DIDIK SDN KALI BESAR KEC. KURAU KAB. TANAH LAUT

Tempat yang dituju	:	SDN Kali Besar Kec. Kurau Kab. Tanah Laut
Barang yang dibawa	:	Seperangkat alat riset
Lamanya Riset	:	2 (Dua) bulan
Dari tanggal	:	5 Maret 2018
Sampai dengan tanggal	:	5 Mei 2018

Demikian Surat Riset ini diberikan kepada ybs, agar pihak-pihak yang berkepentingan dapat memberikan bantuan seperlunya.

Wakil Dekan Bidang Akademik dan Kelembagaan,

Dr. Hairul Hudaya, M.Ag
NIP. 197510232006041003

Mahasiswa yang bersangkutan,

Norrida Khairiyati
NIM. 1401291079

Sebbag. Mhwa & Alumni FTK UIN Antasari

KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI ANTASARI
FAKULTAS TARBIYAH DAN KEGURUAN
BIRO SKRIPSI
Jalan Jenderal Ahmad Yani KM. 4,5 Banjarmasin
Telepon (0511) 3253939 Faksimile (0511) 3274492
Email: ftk.antasari@gmail.com Web: www.ftk.iain-antasari.ac.id

SURAT KETERANGAN

Nomor: 249/Un.14/III.1.t/02/2018

Yang bertanda tangan di bawah ini, menerangkan bahwa:

Nama	:	Norrida Khairiyati
N I M	:	1401291079
Jurusan/Prodi	:	PGMI
Alamat	:	Kuin Utara Gang H. Pasi Rt. 06 Rw. 01 No. 98 Kec. Banjarmasin Utara

adalah benar telah melaksanakan Seminar Desain Operasional Skripsi yang berjudul:

NILAI-NILAI PENDIDIKAN KARAKTER DALAM PERMAINAN TRADISIONAL PADA PESERTA DIDIK SDN KALI BESAR KECAMATAN KURAU KABUPATEN TANAH LAUT

Pada Hari/Tanggal	:	Selasa / 20 Februari 2018
Tempat	:	Ruang Munaqasyah 1

Demikian surat keterangan ini dibuat, untuk dipergunakan sebagaimana mestinya.

Banjarmasin, 21 Februari 2018
Ketua,

Noriadi, M.Ag, M.Pd
NIP. 197109171998032002

PEMERINTAH KABUPATEN TANAH LAUT
DINAS PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
Jl. Datu Insad Komp. Perkantoran Gagas Pelaihari 70814 Telp./Fax. (0512) 21039
e-mail : programdisdiktala@gmail.com Website : http://dispendik-tala.org
Hotline Service : 0813.4736.0609 / 0821.5831.2525

Pelaihari, 14 Maret 2018

Nomor : 070/ 34 /Disdikbud/2018
Lampiran : -
Perihal : Izin Penelitian

Kepada Yth.
Dekan Tarbiyah dan Keguruan
Universitas Islam Negeri Antasari
Banjarmasin
di-
tempat

Memenuhi surat Saudara Nomor : B-2053/Un.14/III.1.t/203/2018 tanggal 24 Pebruari 2018 perihal seperti tersebut di atas, pada prinsipnya kami dapat menyetujui permohonan mahasiswa Saudara :

Nama	:	**Norrida Khairiyati**
NIM	:	1401291079
Jurusan	:	PGMI
Fakultas	:	**Tarbiyah dan Keguruan**

Untuk melakukan penelitian di SDN Kali Besar Kec. Kurau Kabupaten Tanah Laut.

Demikian untuk diketahui dan dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

a.n. KEPALA DINAS PENDIDIKAN
DAN KEBUDAYAAN
KABUPATEN TANAH LAUT
KABID PEMBINAAN
KETENAGAAN,

JAMALUDDIN, M.Pd
NIP. 19660901 198608 1 002

Tembusan :
1. Kepala SDN Kali Besar Kec.Kurau
2. Yang bersangkutan

PEMERINTAH KABUPATEN TANAH LAUT
DINAS PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
SDN KALI BESAR
Jl. RahayuDesa Kali Besar Rt. 003 Rw. 003 Kecamatan Kurau Kab. Tanah Laut
KodePos70853

SURAT KETERANGAN TELAH MELAKSANAKAN PENELITIAN
Nomor:

Yang bertanda tangan di bawah ini Kepala SDN Kali Besar Kec. Kurau Kab. Tanah Laut, menerangkan yang namanya tercantum di bawah ini:

Nama	: Norrida Khairiyati
NIM	: 1401291079
Mahasiswa	: UIN Antasari Banjarmasin
Fakultas/Jurusan	: Tarbiyah dan Keguruan/PGMI
Alamat	: Jalan Kuin Utara Rt. 6 Rw. 1 Gang H. Pasi No.98 Kec. Banjarmasin Utara, Banjarmasin
Judul Penelitian	: Nilai-Nilai Pendidikan Karakter dalam Permainan Tradisional pada Peserta Didik SDN Kali Besar Kec. Kurau Kab. Tanah Laut

Telah melaksanakan Penelitian di SDN Kali Besar Kec.Kurau Kab. Tanah Laut dari tanggal 05 Maret 2018 sampai dengan 05 Mei 2018.

Demikian Surat Keterangan ini diberikan untuk dipergunakan sebagai mana mestinya.

Kali Besar, 19 Mei 2018

Ainun, S.Pd, SD
NIP.19741121 199605 2001

KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI ANTASARI
FAKULTAS TARBIYAH DAN KEGURUAN
BIRO SKRIPSI
Jalan Jenderal Ahmad Yani KM. 4,5 Banjarmasin
Telepon (0511) 3253939 Faksimile (0511) 3274492
Email: ftk.antasari@gmail.com Web: www.ftk.iain-antasari.ac.id

CATATAN KONSULTASI BIMBINGAN SKRIPSI

1. Nama Mahasiswa : Norrida Khairiyati
2. N I M : 1401241071
3. Program Studi : PGMI
4. Judul Skripsi : Nilai-Nilai Pendidikan Karakter dalam Permainan Tradisional pada Peserta Didik SDN Kali Besar Kec. Kurau Kab. Tanah Laut
5. Dosen Pembimbing : Dr. Hidayat Ma'ruf, M.Pd
   : Dra. Rahmatul Jannah, M.Pd
6. Catatan Konsultasi :

NO	Pemb. Konten & Metodologi	No.	Pemb. Bahasa & Teknik Penulisan
		1	Hal 5 di latar belakang masalah di sesuaikan
		2.	Ulte Cahaya cukup 8 kali di perbaiki yg no 1
			Jr, 30/5 2018.

Catatan :
1. Setiap konsultasi, lembaran catatan ini harus dibawa untuk diisi oleh Pembimbing
2. Konsultasi berikutnya harus membawa lembaran baru yang masih kosong

KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI ANTASARI
FAKULTAS TARBIYAH DAN KEGURUAN
BIRO SKRIPSI
Jalan Jenderal Ahmad Yani KM. 4,5 Banjarmasin
Telepon (0511) 3253939 Faksimile (0511) 3274492
Email: ftk.antasari@gmail.com Web: www.ftk.iain-antasari.ac.id

CATATAN KONSULTASI BIMBINGAN SKRIPSI

1. Nama Mahasiswa : Norrida Khairiyati
2. N I M : 1401291079
3. Program Studi : PGMI
4. Judul Skripsi : Nilai-Nilai Pendidikan Karakter dalam Permainan Tradisional pada Peserta Didik SDN Kati Besar Kec Kusan Kab Tanah Laut
5. Dosen Pembimbing : Dr. Hidayat Ma'ruf, M.Pd
   : Dra. Raihanatul Jannah, M.Pd
6. Catatan Konsultasi :

NO	Pemb. Konten & Metodologi	No.	Pemb. Bahasa & Teknik Penulisan
		1.	Kutipan langsung < 40 kata langsung dibedakan pengetikannya bila lebih 5 baris, lihat di bab I, II & IV.
		2.	Ayat ditulis lengkap jangan disingkat.
		3.	Bahasa daerah diketik miring.
		4.	Penulisan tabel bersambung diperbaiki.
		5.	Sama perhatikan sig. (mafaat penelit

Jk, 25/1 2018

Catatan :
1. Setiap konsultasi, lembaran catatan ini harus dibawa untuk diisi oleh Pembimbing
2. Konsultasi berikutnya harus membawa lembaran baru yang masih kosong

KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI ANTASARI
FAKULTAS TARBIYAH DAN KEGURUAN
BIRO SKRIPSI
Jalan Jenderal Ahmad Yani KM. 4,5 Banjarmasin
Telepon (0511) 3253939 Faksimile (0511) 3274492
Email: ftk.antasari@gmail.com Web: www.ftk.iain-antasari.ac.id

CATATAN KONSULTASI BIMBINGAN SKRIPSI

1. Nama Mahasiswa : Nerrida Khairiyati
2. N I M : 1402 91 0079
3. Program Studi : PGMI
4. Judul Skripsi : Nilai-Nilai Pendidikan Karakter dalam Permainan Tradisional pada Peserta Didik SDN Kali Besar Ker. Kurau Kab. Tanah Laut
5. Dosen Pembimbing : Dr. Hidayat Ma'ruf, M.Pd.
   Dra. Rahanatul Jannah, M.Pd.
6. Catatan Konsultasi :

NO	Pemb. Konten & Metodologi	No.	Pemb. Bahasa & Teknik Penulisan
	Buat: bab V abstrak. Perbaiki penulisan Kamis, 17 Mei 2018		

Catatan :
1. Setiap konsultasi, lembaran catatan ini harus dibawa untuk diisi oleh Pembimbing
2. Konsultasi berikutnya harus membawa lembaran baru yang masih kosong

KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI ANTASARI
FAKULTAS TARBIYAH DAN KEGURUAN
BIRO SKRIPSI
Jalan Jenderal Ahmad Yani KM. 4,5 Banjarmasin
Telepon (0511) 3253939 Faksimile (0511) 3274492
Email: ftk.antasari@gmail.com Web: www.ftk.iain-antasari.ac.id

CATATAN KONSULTASI BIMBINGAN SKRIPSI

1. Nama Mahasiswa : Norrida Khairiyati
2. N I M : 1402918279
3. Program Studi : PGMI
4. Judul Skripsi : Nilai-Nilai Pendidikan Karakter dalam Permainan Tradisional pada Peserta Didik SDN Kali Besar Tbk Kurau Kab. Tanah Laut
5. Dosen Pembimbing : Dr. Hidayat Ma'ruf, M.Pd
   : Dra. Raihanatul Jannah, M.Pd
6. Catatan Konsultasi :

NO	Pemb. Konten & Metodologi	No.	Pemb. Bahasa & Teknik Penulisan
	1. Perbaiki Simpulan 2. Perbaik. Abstrak 3. Buat Lampiran proses & aturan Permainan Selasa, 22 MEI 2018		

Catatan :
1. Setiap konsultasi, lembaran catatan ini harus dibawa untuk diisi oleh Pembimbing
2. Konsultasi berikutnya harus membawa lembaran baru yang masih kosong

KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
ANTASARI BANJARMASIN
FAKULTAS TARBIYAH DAN KEGURUAN
Jalan Jenderal Ahmad Yani KM. 4,5 Banjarmasin 70235
Telepon (0511) 3253939 Faksimile (0511) 3274492
Email: ftk.antasari@gmail.com Web: ftk.iain-antasari.ac.id

CATATAN SEKRETARIS MUNAQASYAH SKRIPSI

NAMA : Norrida Khairyati
NIM : 1401291079
HARI/TANGGAL : Jumat / 27 Juli 2018
WAKTU : 10.00 - 11.30

PENGUJI I : Dr. Hj. Rosidiyah, M.Pd

1. Tambahkan rekomendasi /saran agar permainan tradisional terus digalakkan.
2. Tunjukkan manfaat dan nilai nilai karakter dalam setiap permainan tersebut.
3. Tunjukkan secara jelas karakter yang dimaksud dalam setiap permainan.
4. Tunjukkan dalam / kelemahan permainan tradisional, secara jelas.
5. Tambahkan saran untuk guru olahraga sebagai upaya pelestarian permainan tradisional.
6. Pada bab 2, ditambahkan bab tentang permainan dalam islam, tambahkan ayat dan hadits terkait.
7. Hasil observasi, wawancara dimunculkan pada bab IV, jangan dilampirkan, termasuk hasil dokumentasi.

PENGUJI II : Drs. Taufqurrahman, M.Pd.

1. Tambahkan dasar permainan / olahraga dalam islam serta berikan nilai -nilai karakter yang terkandung didalamnya.
2. Halaman 24, perbaiki penulisan kutipan sesuai pedoman.
3. Halaman 65-100, diperbaiki sesuai hasil riset / penelitian. Minimalisir penggunaan "Ibid".
4. Tambahkan hasil wawancara dan hasil observasi dalam skripsi, tunjukkan secara jelas terkait waktu pelaksanaannya.
5. Sebutkan secara jelas permasalahan dilapangan pada latar belakang.
6. Bandingkan nilai positif dan negatif pada permainan tradisional dan modern.

KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
ANTASARI BANJARMASIN
FAKULTAS TARBIYAH DAN KEGURUAN
Jalan Jenderal Ahmad Yani KM. 4.5 Banjarmasin 70235
Telepon (0511) 3253939 Faksimile (0511) 3274492
Email: ftk.antasari@gmail.com Web: ftk.iain-antasari.ac.id

PENGUJI III : Mahmudah, M. Pd.I.

1. Gunakan power point bukan wordpoint.
2. Perbaiki pemilihan kata kata dalam abstrak dan kata pengembahan, motto
3. Perbaiki kata pengantar.
4. Halaman 2, perbaiki penulisan ayat alquran
5. Konsistensi dalam penggunaan istilah "tali ulai" atau "lompat tali".
6. Orientasi penelitian dibuat dalam tabel.
7. Ukuran spasi dan font dalam tabel diperbaiki sesuai pedoman.
8. Istilah dalam bahasa banjar dibuat transliterasi dalam bahasa Indonesia, dimasukkan dalam lampiran.
9. Penulisan bahasa banjar diminingkan / cetak miring.
10. Hasil penelitian : observasi, wawancara, dokumentasi dimasukkan di bab IV.
11. Tambahkan referensi lain dan analisis dari berbagai buku referensi.

Banjarmasin, 27 Juli 2018
Sekretaris,

Arifan T.W, S.Si., S.Pd., M.Pd.
NIP.