LAMPIRAN-LAMPIRAN

Lampiran 1 DAFTAR TERJEMAH

No.	Bab	Kutipan	Hal.	Terjemahan
1.	I	HR. Tirmidzi	3	Barangsiapa keluar untuk menuntut ilmu, maka baginya fii sabilillah hingga ia kembali pulang.
2.	I	QS. Al-Baqarah: 30	4	Dan ingatlah ketika Tuhanmu berfirman kepada para Malaikat: "Aku hendak menjadikan khalifah dimuka bumi, "Mereka berkata: Apakah Engkau hendak menjadikan orang yang merusak dan menumpahkan darah di sana, sedangkan kami bertasbih memuji-Mu dan menyucika namamu?" Dia berfirman: "Sungguh Aku mengetahui apa yang kamu tidak ketahui."
3.	2	QS. Al-Isra': 15	5	Barangsiapa yang berbuat sesuai hidayah (Allah) maka sesungguhnya dia berbuat itu untuk (keselamatan) dirinya sendiri dan barangsiapa yang sesat maka sesungguhnya dia tersesat (kerugian) bagi dirinya sendiri. Dan orang yang memikul dosa tidak dapat memikul dosa orang lain, dan kami tidak akan mengazab sebelum kami mengutus seorang Rasul.

Lampiran 2 PEDOMAN WAWANCARA DENGAN GURU WALI KELAS V

Nama :

Jabatan :

Alamat :

Pendidikan terakhir :

Tanggal wawancara :

KOMPONEN	INSTRUMEN PERTANYAAN
1. *Compulsive gaming*	a. Menurut anda, bagaimana pengertian *Compulsive Gaming*? b. Apakah selama anda mengampu kelas V ada yang terindikasi kecanduan *Game Online*? c. Apa saja faktor pendukung yang mempengaruhi anak kecanduan *Game Online*? d. Apa saja faktor yang mampu menghambat candu *Game Online* dikalangan anak-anak? e. Bagaimana perilaku peserta didik yang kecanduan *Game Online*? f. Bagaimana cara menanggulangi anak yang kecanduan *Game Online*?
2. Penyesuaian diri terhadap lingkungan	a. Apa saja tanggungjawab peserta didik di sekolah? b. Apakah responden mampu beradaptasi dan bersosialisasi dengan baik di sekolah? c. Apakah ia memiliki teman akrab di kelas? d. Bagaimana taraf pemahaman atau penguasaannya dalam menerima pelajaran? e. Kesulitan apa saja yang anda dapati saat mengajarinya? Jelaskan!
3. Anak usia sekolah dasar	a. Bagaimana perilaku responden saat di kelas? b. Apakah perilaku yang ia tunjukkan sesuai dengan taraf perkembangan anak seusianya.

Lampiran 3 PEDOMAN WAWANCARA DENGAN KELUARGA RESPONDEN

Nama :

Keluarga dari : ……. (Sebagai siapa)

Alamat :

Pendidikan terakhir :

Tanggal wawancara :

KOMPONEN	INSTRUMEN PERTANYAAN
i. *Compulsive gaming*	a. Apakah anggota keluarga anda yang bernama….., sering bermain *Game Online*? b. *Game Online* apa saja yang biasa ia mainkan? c. Apakah anda pernah melarangnya untuk bermain *Game Online*? d. Bagaimana reaksinya jika dilarang untuk bermain *Game Online*? e. Bagaimana reaksinya jika diizinkan untuk bermain *Game Online*? f. Kapan saja ia bermain *Game Online*? g. Dimana ia sering *Game Online*? h. Seberapa lama ia memainkan *Game Online* setiap hari? i. Jika Hp atau game yang ia mainkan disimpan apakah ia akan merasa gelisah atau sedih atau memberontak? Jika Ya. Bagaimana anda menanganinya? j. Apakah ia pernah membohongi keluarga demi bermain *Game Online*? k. Apakah ia mengorbankan aktivitas lain dan kehilangan

	minat pada aktivitas lain yang tadinya dapat dinikmati?
ii. Penyesuaian diri terhadap lingkungan	a. Apakah anggota keluarga anda yang bernama…….. memiliki teman sebaya? b. Apa saja yang ia lakukan bersama teman sebayanya? c. Bagaimana reaksinya jika diminta untuk melakukan sesuatu? d. Bagaimana caranya bergaul dengan orang yang lebih tua? e. Apakah ia rutin belajar di rumah? f. Apakah ia termasuk anak yang mudah diajari? g. Apa yang biasa ia lakukan untuk mengisi waktu luang?
3. Anak usia sekolah dasar	a. Berapa usia keluarga anda yang bernama……? b. Bagaimana pola asuh yang sesuai untuk mengajarinya suatu hal baru yang baik? c. Dia lebih mudah dilarang atau diarahkan?

Lampiran 4 PEDOMAN WAWANCARA DENGAN ANAK PECANDU GAME ONLINE

Nama :

Kelas :

Alamat :

Tanggal wawancara :

KOMPONEN	INSTRUMEN PERTANYAAN
1. *Compulsive gaming*	a. Berapa sering kamu main *Game Online*? b. Apa saja *Game Online* yang paling sering kamu mainkan? c. Kapan saja kamu main *Game Online*? d. Apakah orang tuamu tahu bahwa kamu sering main *Game Online*? e. Apakah orang tuamu atau guru pernah melarangmu untuk bermain *Game Online*? f. Apa yang kamu rasakan jika tidak memainkan *Game Online*? g. Apa yang kamu rasakan saat memainkan *Game Online?* l. Apa manfaat main *Game Online* bagi kamu? j. Bagaimana reaksimu jika dilarang untuk bermain *Game online*? k. Bagaimana reaksimu jika diizinkan untuk bermain *Game Online*? l. Kapan saja kamu bermain *Game online*? m. Dimana kamu sering bermain *Game Online*? n. Seberapa lama kamu memainkan *Game Online* setiap hari? o. Jika Hp atau game yang kamu mainkan disimpan apakah ia akan merasa gelisah atau sedih atau memberontak? Jika Ya. Bagaimana

	anda menanganinya? p. Apakah kamu pernah membohongi keluarga demi bermain *Game Online*? q. Apakah kamu mengorbankan aktivitas lain dan kehilangan minat pada aktivitas lain yang tadinya dapat dinikmati?
2. Penyesuaian diri terhadap lingkungan	a. Apa yang kamu lakukan untuk mengisi waktu luang? b. Apakah kamu melaksanakan shalat? c. Apakah kamu memiliki teman di sekolah atau di lingkungan rumah? d. Berapa banyak temanmu? e. Apa saja yang biasa kamu lakukan bersama teman? f. Kapan kamu belajar? g. Apa yang kamu lakukan ketika sudah selesai belajar? r. Jika orang tua mu memerintahkan sesuatu apakah langsung kamu kerjakan atau tidak? Jelaskan! s. Apa hobi kamu? t. Bagaimana caramu berbicara dengan orang yang lebih tua?

Lampiran 5 PEDOMAN OBSERVASI

Nama Responden :

Lokasi :

Waktu observasi :

No.	Aspek yang diamati	Ya	Tidak	Keterangan
1.	**Proses pembelajaran/ kegiatan di sekolah**			
	a. Bermain *Game online*			
	b. Berinteraksi dengan teman sebaya.			
	c. aktif saat pembelajaran di kelas.			
2.	**Kegiatan di luar sekolah**			
	a. Bermain *Game Online.*			
	b. Berinteraksi dengan baik terhadap orang di sekitar.			

Lampiran 6 PEDOMAN DOKUMENTASI

Waktu dokumentasi :

Sumber dokumentasi :

No.	Komponen	Jenis Dokumen	Keberadaan Dokumen	
			Ada	Tidak
1.	Profil madrasah ibtidaiyah Ulumul Qur'an Sei Gampa Asahi			
2.	Biodata subjek			

Lampiran 7 HASIL DOKUMENTASI



Gambar 1 : Penelitit sedang melakukan wawancara dengan ibu NL dan anaknya NH, pada tanggal: 18 Juni 2020



Gambar 2 : Penelitit sedang melakukan wawancara dengan MH, pada tanggal: 12 Juni 2020



Gambar 3 : Penelitit sedang melakukan wawancara dengan ibu DW dan anaknya RP pada tanggal: 16 Juli 2020



Gambar 4 : Penelitit sedang melakukan wawancara dengan AW dan BK pada tanggal: 21 Juli 2020



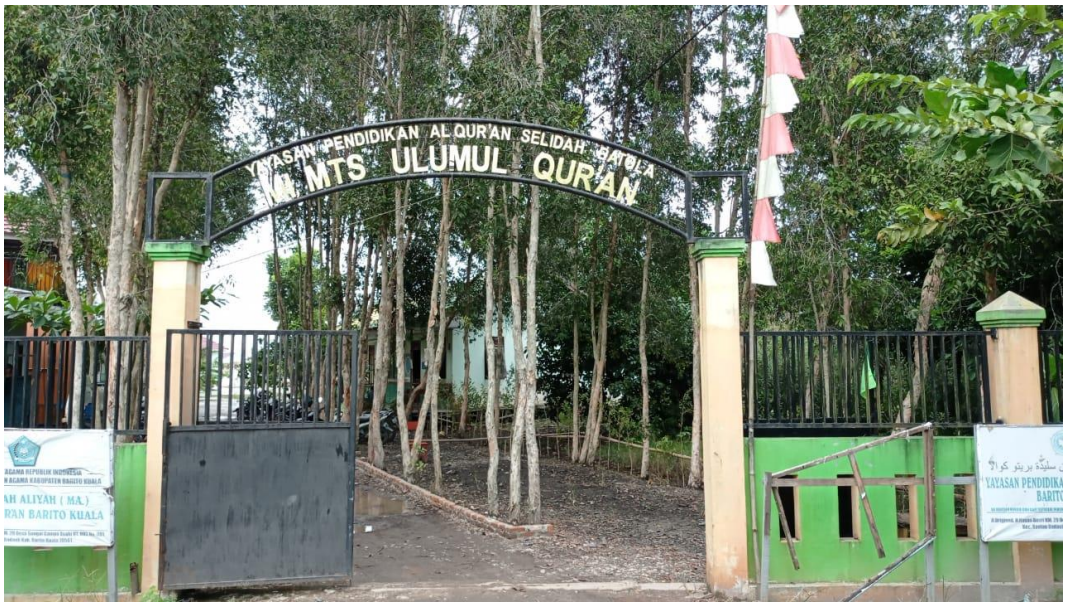
Gambar 5 : Penelitit sedang melakukan wawancara dengan ibu MW pada tanggal: 12 Juli 2020



Gambar 6 : Penelitit sedang melakukan wawancara dengan MT dan ibu SS pada tanggal: 13 Juli 2020

Lampiran 8 Hasil Dokumentasi Sekolah

1. Gerbang sekolah Ulumul Qur'an



2. Ruangan Kantor Guru Ulumul Qur'an



3. Ruang kelas MI Ulumul Qur'an





Lampiran 9 CATATAN BIMBINGAN SKRIPSI

Bimbingan ke	Tanggal	Catatan Pembimbing Konten dan Metode Penelitian	Tanda Tangan
Pertama	27 April 2020	1. Istilah ***COMPULSIVE GAMING*** disamakan ketikannya pada judul dan didalam naskah; 2. Pada kajian teori, di update lagi teori, masih dengan istilah Game disorder, Game Disorder adalah sama dengan compulsive gaming, cuman istilah diganti dengan *compulsive gaming*, munculnya istilah ini dituliskan dalam kajian teorinya; 3. Untuk jenis game juga perlu di update; 4. Yang lainnnya sudah bagus, bisa sambil revisi dan sambil melaksanakan penelitian; 5. Lanjutkan membuat instrument penelitian dan memohon surat penelitian.	
Pertama	25 Agustus 2020	1. Secara keseluruhan sudah bagus. 2. Perlu ditegaskan lagi dianalisis data untuk bentuk penyesuaian diri anak. 3. Bagaimana cara mengatasi menurut teori dan implementasi yang ditemukan di penelitian. 4. Silahakan lengkapi dengan abstrak dan tanda pengesahan atau persetujuan skripsinya.	

Pertama	01 Oktober 2020	1. Bisa buat lengkap sudah, buat surat telah selesai bimbingan dan tanda persetujuan	
Kedua	04 Oktober 2020	1. Abstrak antar paragraf tanpa spasi. 2. Ada alasan pemilihan judul di Bab 1. 3. Tolong perhatikan di yang dipisah dan di yang digabung. 4. (I) diganti metodologi penelitian (II) Bahasa, tolong disesuaikan. 5. Tolong perhatikan dijudul yang mana yang perlu hurup besar dan yang hurup. kecil. Yang dijudul itu Compulsive Gaming nya bercetak miring, untuk judul itu semuanya huruf besar. 6. Coba perbaiki beberapa pragraf yang spasinya masih belum nol, setelah itu tulisan abarnya diperbaiki 7. Daftar pustaka oke. 8. Bab 3 : penulisan nama sekolah banyak terlewat, dan objek penelitian apa? 9. Jarak antara penulisan beb 3 dengan sub judul A terlalu jauh. 10. Tahratul Aulia, 2020. Compulsive Gaming terhadap Penyesuaian Siswa pada Lingkungan di MI Ulumul Qur'an Sei Gampa Asahi. Skripsi,	

		Pendidikan Guru Madrasah Ibtidayah, Fakultas Tarbiyah dan Keguruan. Pembimbing: Konten dan Metodologi:Dr. Ani Cahyadi Maseri, S. Ag, M. Pd dan Bahasa dan Tekni Penulisan: Trining Puji Astuti, S. Si, S. Pd, M. Pd 11. Cek sebelum nama pak Ani dan nama ibu Trining. Compulsive Gaming Merupakan gejala 12. psikologi yang ditandai dengan dengan keterkaitan yang kuat atau bisa disebut dengan candu terhadap game online. Seorang anak yang mengalami compulsive gaming ia akan sulit berkonsentrasi, tidak mampu bersosialisasi dengan baik dan hanya terobsesi pada game yang bisa ia mainkan saja. Campulsive Gaming memiliki dampak negatif terhadap penyesuaian diri siswa terhadap lingkungan. 13. Tujuan penelitian untuk mengetahi (i) Compulsive Gaming terhadap penyesuaian Siswa pada Lingkungan di MI Ulumul Qur'an Sei Gampa Asahi dan (ii) Faktor-faktor yang mempengaruhi. 14. Abstrak tolong perhatikan dan apa objek penelitian? 15. Kata pengantar nomor 5 tolong ganti.	

		16. Cek ulang poin-poin di daftar isi belum diperbaiki. 17. Penulisan tempat dipisah, cek nama sekolah, cek penulisan compulsive game atau campulsive gaming 18. Bab 5: coba singkronkan bab 5 dikesimpulan, fokus penelitian dan abstrak paragraf 1.	
Kedua	07 Oktober 2020	1. Kalau tulisan Al-Quran itu kalo Bapak Ani bilang dulu alquran. 2. Kalau nama sekolah sesuaikan dengan nama sekolahnya. 3. Silahakan urus daftar ujian sambil perbaiki. Sudah saya acc 4. Swt bukan SWT, Saw bukan SAW.	

Lampiran 10 SURAT PERMOHONAN RISET

KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI ANTASARI
FAKULTAS TARBIYAH DAN KEGURUAN
Jalan Jenderal Ahmad Yani KM. 4,5 Banjarmasin
Telepon (0611) 3263838 Faksimile (0611) 3274482
Email: ftk.antasari@gmail.com Web: www.ftk.iain-antasari.ac.id

Nomor : B- 1969 /Un.14/III.1.b/06/2020 Banjarmasin, 17 Juni 2020
Sifat : Penting
Lampiran : I (satu) lembar
Hal : Riset Dalam Rangka Penyusunan Skripsi

K e p a d a,

Yth. **Kepala Kementerian Agama**
Kabupaten Barito Kuala
di – Marabahan

Assalamu'alaikum Warahmatullah Wabarakatuh

Dengan hormat, sehubungan rencana penelitian yang akan dilaksanakan oleh mahasiswa (i) dalam rangka penyusunan skripsi, maka dengan ini kami mohon izin serta bantuan Bapak/Ibu agar kiranya berkenan memberikan informasi/data yang diperlukan oleh :

Nama : Tahratul Aulia
N I M : 1601291015
Jurusan : PGMI
Fakultas : Tarbiyah dan Keguruan
Alamat : Jl. Brigjend H. Hasan Basri Desa Sungai Gampa Asahi Rt. 10 Kec. Rantau Badauh kab. Barito Kuala

Demikian surat ini kami sampaikan, atas perhatian dan perkenan Bapak/Ibu serta kerjasamanya yang baik kami ucapkan terima kasih.

Wassalamu'alaikum Warahmatullah Wabarakatuh

Wakil Dekan Bidang Akademik dan Kelembagaan,

Dr. Hairul Hudaya, M.Ag
NIP. 197510232006041003

Tembusan :
1. Dekan Fakultas Tarbiyah dan Keguruan UIN Antasari;
2. Kepala MI Ulumul Quran Sei Gampa Asahi

Subbag. Akbar & Akasi FTK UIN Antasari

KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI ANTASARI
FAKULTAS TARBIYAH DAN KEGURUAN
Jalan Jenderal Ahmad Yani KM 4,5 Banjarmasin
Telepon (0611) 3253838 Faksimile (0611) 3274482
Email: ftk.antasari@gmail.com Web: www.ftk.iain-antasari.ac.id

S U R A T R I S E T
Nomor: B- 1969 /Un.14/III.1.t/06/2020

Dekan Fakultas Tarbiyah dan Keguruan UIN Antasari, dengan ini menugaskan kepada :

Nama	:	Tahratul Aulia
Nomor Induk Mahasiswa	:	1601291015
Semester	:	VIII (Delapan)
Alamat	:	Jl. Brigjend H. Hasan Basri Desa Sungai Gampa Asahi Rt. 10 Kec. Rantau Badauh kab. Barito Kuala
Tugas	:	Melakukan Riset / Penelitian Ilmiah dalam rangka pengumpulan data untuk penyusunan Skripsi Sarjana dengan Judul :

COMPULSIVE GAMING TERHADAP PENYESUAIAN SISWA PADA LINGKUNGAN DI MI ULUMUL QUR'AN SEI GAMPA ASAHI

Tempat yang dituju	:	MI Ulumul Quran Sei Gampa Asahi
Barang yang dibawa	:	Seperangkat alat riset
Lamanya Riset	:	2 (Dua) bulan
Dari tanggal	:	17 Juni 2020
Sampai dengan tanggal	:	17 Agustus 2020

Demikian Surat Riset ini diberikan kepada ybs, agar pihak-pihak yang berkepentingan dapat memberikan bantuan seperlunya.

Wakil Dekan Bidang Akademik dan Kelembagaan,

Dr. Hairul Hudaya, M.Ag
NIP. 197510232006041003

Mahasiswa yang bersangkutan,

Tahratul Aulia
NIM. 1601291015

Subbag. Akbar & Alumni FTK UIN Antasari

KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI ANTASARI
FAKULTAS TARBIYAH DAN KEGURUAN
Jalan Jenderal Ahmad Yani KM. 4,5 Banjarmasin
Telepon (0511) 3253838 Faksimile (0511) 3274482
Email: ftk.antasari@gmail.com Web: www.ftk.iain-antasari.ac.id

REKOMENDASI
Nomor: B- 1969 /Un.14/III.1.t/06/2020

Dekan Fakultas Tarbiyah dan Keguruan UIN Antasari Banjarmasin, dengan ini memberikan rekomendasi kepada:

Nama	:	Tahratul Aulia
Nomor Induk Mahasiswa	:	1601291015
Jurusan	:	PGMI
Semester	:	VIII (Delapan)
Tahun Akademik	:	2019/2020
Alamat	:	Jl. Brigjend H. Hasan Basri Desa Sungai Gampa Asahi Rt. 10 Kec. Rantau Badauh kab. Barito Kuala

Untuk melakukan kegiatan penelitian/Riset sebagai tindak lanjut dari penyusunan skripsi yang berjudul: "COMPULSIVE GAMING TERHADAP PENYESUAIAN SISWA PADA LINGKUNGAN DI MI ULUMUL QUR'AN SEI GAMPA ASAHI" pada MI Ulumul Quran Sei Gampa Asahi sejak tanggal 17 Juni 2020 sampai dengan 17 Agustus 2020.

Demikian Surat Rekomendasi ini diberikan untuk dipergunakan sebagaimana mestinya.

Banjarmasin, 17 Juni 2020
Wakil Dekan Bidang Akademik dan Kelembagaan,

Dr. Hairul Hudaya, M.Ag
NIP. 197510232006041003

Subbag. Akademik & Alumni FTK UIN Antasari

KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI ANTASARI
FAKULTAS TARBIYAH DAN KEGURUAN
Jalan Jenderal Ahmad Yani KM. 4,5 Banjarmasin
Telepon (0511) 3263838 Faksimile (0511) 3274482
Email: ftk.antasari@gmail.com Web: www.ftk.iain-antasari.ac.id

Nomor : B- 1969 /Un.14/III.1.f/06/2020 Banjarmasin, 17 Juni 2020
Sifat : Penting
Lampiran : I (satu) lembar
Hal : Riset Dalam Rangka Penyusunan Skripsi

K e p a d a,

Yth. **Kepala MI Ulumul Quran Sei Gampa Asahi**
Kabupaten Barito Kuala
di – Marabahan

Assalamu'alaikum Warahmatullah Wabarakatuh

Dengan hormat, sehubungan rencana penelitian yang akan dilaksanakan oleh mahasiswa (i) dalam rangka penyusunan skripsi, maka dengan ini kami mohon izin serta bantuan Bapak/Ibu agar kiranya berkenan memberikan informasi/data yang diperlukan oleh :

Nama : Tahratul Aulia
N I M : 1601291015
Jurusan : PGMI
Fakultas : Tarbiyah dan Keguruan
Alamat : Jl. Brigjend H. Hasan Basri Desa Sungai Gampa Asahi Rt. 10 Kec. Rantau Badauh kab. Barito Kuala

Demikian surat ini kami sampaikan, atas perhatian dan perkenan Bapak/Ibu serta kerjasamanya yang baik kami ucapkan terima kasih.

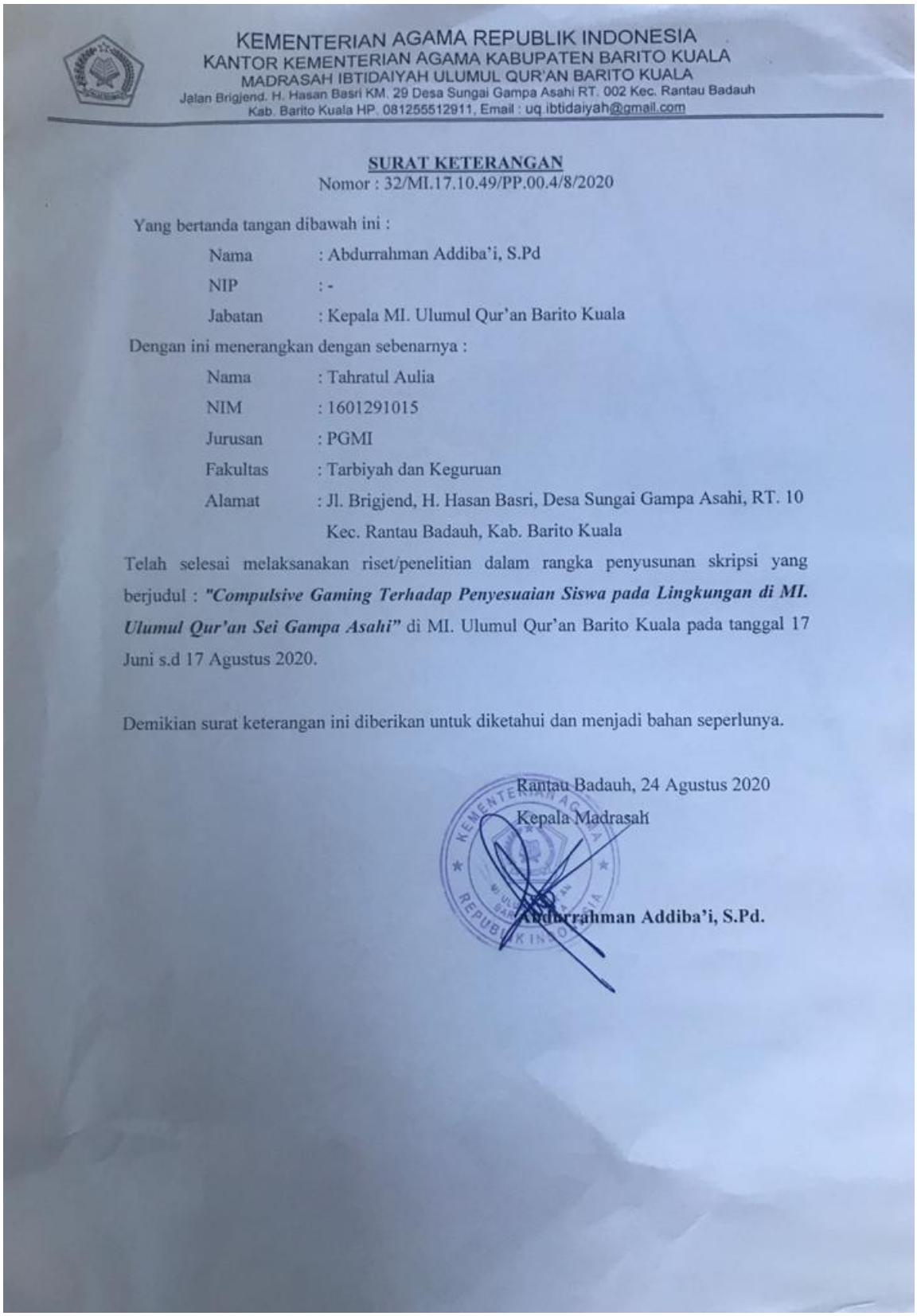
Wassalamu'alaikum Warahmatullah Wabarakatuh

Wakil Dekan Bidang Akademik dan Kelembagaan,

Dr. Hanul Hudaya, M.Ag
NIP. 197510232006041003

Tembusan :
Dekan Fakultas Tarbiyah dan Keguruan UIN Antasari.

Lampiran 11 SURAT SELESAI RISET



KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA
KANTOR KEMENTERIAN AGAMA KABUPATEN BARITO KUALA
MADRASAH IBTIDAIYAH ULUMUL QUR'AN BARITO KUALA
Jalan Brigjend. H. Hasan Basri KM. 29 Desa Sungai Gampa Asahi RT. 002 Kec. Rantau Badauh
Kab. Barito Kuala HP. 081255512911, Email : uq ibtidaiyah@gmail.com

SURAT KETERANGAN
Nomor : 32/MI.17.10.49/PP.00.4/8/2020

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama	: Abdurrahman Addiba'i, S.Pd
NIP	: -
Jabatan	: Kepala MI. Ulumul Qur'an Barito Kuala

Dengan ini menerangkan dengan sebenarnya :

Nama	: Tahratul Aulia
NIM	: 1601291015
Jurusan	: PGMI
Fakultas	: Tarbiyah dan Keguruan
Alamat	: Jl. Brigjend, H. Hasan Basri, Desa Sungai Gampa Asahi, RT. 10 Kec. Rantau Badauh, Kab. Barito Kuala

Telah selesai melaksanakan riset/penelitian dalam rangka penyusunan skripsi yang berjudul : ***"Compulsive Gaming Terhadap Penyesuaian Siswa pada Lingkungan di MI. Ulumul Qur'an Sei Gampa Asahi"*** di MI. Ulumul Qur'an Barito Kuala pada tanggal 17 Juni s.d 17 Agustus 2020.

Demikian surat keterangan ini diberikan untuk diketahui dan menjadi bahan seperlunya.

Rantau Badauh, 24 Agustus 2020
Kepala Madrasah

Abdurrahman Addiba'i, S.Pd.

Lampiran 12 RIWAYAT HIDUP

1. Nama Lengkap : Tahratul Aulia
2. Tempat dan Tanggal Lahir : Sei Gampa Asahi, 11 September 1997
3. Agama : Islam
4. Kebangsaan : Indonesia
5. Status perkawinan : Kawin
6. Alamat : Jl. Bridgen H. Hasan Basri Desa Sungai Gampa Asahi
7. Pendidikan :
   a. Sekolah Dasar : SDN Sei Gampa Asahi
   b. SLTP : MTs Ulumul Qur'an
   c. SLTA : MAN 4 Marabahan
8. Pengalaman Organisasi : -
9. Orang Tua
   a. Ayah
      Nama : H. Ramli
      Pekerjaan : Wirauswasta
      Alamat : Jl. Bridgen H. Hasan Basri Desa Sungai Gampa Asahi
   b. Ibu
      Nama : Hj. Rusdiana
      Pekerjaan : Ibu Rumah Tangga
      Alamat : Jl. Bridgen H. Hasan Basri Desa Sungai Gampa Asahi
   c. Saudara (jumlah saudara) : 4

Marabahan, 05 Agustus 2020
Penulis

Tahratul Aulia
NIM. 1601291015

Lampiran 13 SK DOSEN PEMBIMBING

KEPUTUSAN DEKAN FAKULTAS TARBIYAH DAN KEGURUAN
UIN ANTASARI BANJARMASIN
NOMOR 79 TAHUN 2020
TENTANG
PENETAPAN DOSEN PEMBIMBING SKRIPSI SEMESTER GENAP
TAHUN AKADEMIK 2019/2020

DEKAN FAKULTAS TARBIYAH DAN KEGURUAN UIN ANTASARI,

Menimbang :
a. bahwa untuk kelancaran mahasiswa Fakultas Tarbiyah dan Keguruan UIN Antasari Banjarmasin membuat skripsi, maka perlu menetapkan Dosen-Dosen Fakultas Tarbiyah dan Keguruan untuk menjadi pembimbing;
b. bahwa nama-nama sebagaimana tersebut dalam Surat Keputusan ini dipandang mampu dan cakap untuk ditetapkan sebagai Dosen Pembimbing Skripsi dimaksud.

Mengingat :
1. Undang-Undang RI No. 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional;
2. Peraturan Presiden RI Nomor 36 Tahun 2017 tanggal 3 April 2017 tentang Universitas Islam Negeri Antasari Banjarmasin;
3. Peraturan Pemerintah No. 60 Tahun 1999 tentang Pendidikan Tinggi;
4. Surat Keputusan Menteri Agama No. 30 Tahun 2017 tentang Organisasi dan Tata Kerja UIN Antasari;
5. Surat Keputusan Menteri Agama No. 36 Tahun 2017 tentang Statuta UIN Antasari Banjarmasin;
6. Keputusan Rektor IAIN No. 217A Tahun 2012 tentang Perubahan atas Keputusan Rektor No. 72 Tahun 2007 tentang Pedoman Penulisan Skripsi Program Strata Satu (S-1) IAIN Antasari Banjarmasin.

Memperhatikan : Usul Ketua Jurusan PGMI Tanggal 7 April 2020

MEMUTUSKAN:

Menetapkan : KEPUTUSAN DEKAN FAKULTAS TARBIYAH DAN KEGURUAN UIN ANTASARI TENTANG PENETAPAN DOSEN PEMBIMBING SKRIPSI MAHASISWA SEMESTER GENAP TAHUN AKADEMIK 2019/2020

Pertama : Menunjuk dan menugaskan kepada:

1. Nama : Dr. Ani Cahyadi Maseri, S.Ag., M.Pd
   NIP/NUP : 197608302006041002
   Pangkat/Golongan : Penata/III/c
   Jabatan Akademik : Lektor
   Sebagai Pembimbing Bidang Konten dan Metodologi
2. Nama : Trining Puji Astutik, S.Si, S.Pd, M.Pd
   NIP/NUP : 201701030
   Pangkat/Golongan : Penata Muda Tingkat I/III/b
   Jabatan Akademik : Asisten Ahli
   Sebagai Pembimbing Bidang Bahasa dan Teknik Penulisan

Untuk membimbing mahasiswa penyusun skripsi:

Nama : Tahratul Aulia
NIM : 1601291015
Jurusan/Prodi : PGMI
Judul Skripsi : Adiksi Game Online terhadap Penyesuaian Siswa pada Lingkungan di MI Ulumul Quran Sei Gampai Asahi

Kedua : Biaya akibat dikeluarkannya keputusan ini dibebankan kepada DIPA UIN Antasari Banjarmasin.

Ketiga : Keputusan ini berlaku sejak tanggal ditetapkan, dengan ketentuan bahwa apabila terdapat kekeliruan dalam penetapan ini, maka akan diadakan perbaikan dan perubahan sebagaimana mestinya.Keputusan ini berlaku sejak tanggal ditetapkan, dengan ketentuan bahwa apabila terdapat kekeliruan dalam penetapan ini, maka akan diadakan perbaikan dan perubahan seperlunya.

Ditetapkan di Banjarmasin
pada tanggal 7 April 2020
DEKAN,

Prof. Dr. H. Gusrizal, M.Pd.
NIP. 196001061986033200

Tembusan:
1. Rektor UIN Antasari Banjarmasin;
2. Ketua Jurusan;
3. Dosen Pembimbing;
4. Arsip.

Lampiran 14 SURAT SELESAI SEMINAR PROPOSAL

KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI ANTASARI
FAKULTAS TARBIYAH DAN KEGURUAN
BIRO SKRIPSI
Jalan Jenderal Ahmad Yani KM. 4,5 Banjarmasin
Telepon (0511) 3253838 Faksimile (0511) 3274482
Email: ftk.antasari@gmail.com Web: www.ftk.iain-antasari.ac.id

SURAT KETERANGAN

Nomor: 785/Un.14/III.1.t/pp.00.9/04/2020

Yang bertanda tangan di bawah ini, menerangkan bahwa:

Nama	:	Tahratul Aulia
N I M	:	1601291015
Jurusan/Prodi	:	PGMI
Alamat	:	Jl. Brigjend H. Hasan Basri Desa Sungai Gampa Asahi Rt. 10 Kecamatan Rantau Badauh Kabupaten Barito Kuala, Kode Pos 70561

adalah benar telah melaksanakan Seminar Desain Operasional Skripsi yang berjudul:

ADIKSI GAME ONLINE TERHADAP PENYESUAIAN SISWA PADA LINGKUNGAN DI MI ULUMUL QUR'AN SEI GAMPA ASAHI

Pada Hari/Tanggal : Senin, 27 April 2020
Tempat : Grup Whatsapp

Demikian surat keterangan ini dibuat, untuk dipergunakan sebagaimana mestinya.

Banjarmasin, 30 April 2020
Ketua,

Mahmudah, M.Pd.I
NIP. 198708212015032004

Lampiran 15 SERTIFIKAT HASIL UJIAN KOMPREHENSIF



KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
ANTASARI BANJARMASIN
FAKULTAS TARBIYAH DAN KEGURUAN
Jalan Jenderal Ahmad Yani KM. 4,5 Banjarmasin 70235
Telepon (0511) 3253939 Faksimile (0511) 3274492
Email: ftk@uin-antasari.ac.id Web: ftk.uin-antasari.ac.id

SURAT KETERANGAN
Nomor: B- 2946/Un.14/III.1.b/PP.00.9/05/2020

Wakil Dekan Bidang Akademik dan Kelembagaan Fakultas Tarbiyah dan Keguruan UIN Antasari Banjarmasin menerangkan bahwa :

Nama	:	TAHRATUL AULIA
NIM	:	1601291015
Jurusan/Konsentrasi	:	PGMI

Yang bersangkutan benar telah mengikuti Ujian Komprehensif, yang dilaksanakan pada:

Tanggal : 9 s.d. 15 Mei 2020

Berdasarkan hasil ***Ujian Tertulis*** *(65)* dan ***Ujian Praktik Keagamaan*** *(81,00)*, yang namanya tersebut di atas dinyatakan **LULUS KOMPREHENSIF** dengan Nilai Akhir: **74,6 (B)**

Demikian surat keterangan ini dibuat untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Banjarmasin, 18 Mei 2020
Wakil Dekan Bidang Akademik
dan Kelembagaan,

Dr. Hairul Hudaya, M.Ag
NIP. 197510232006041003