DAFTAR PUSTAKA

Afrizal, *Metode Penelitian Kualitatif*: *Sebuah Upaya Mendukung Penggunaan Penelitian Kualitatif dalam Berbagai Disiplin Ilmu*, Jakarta: Rajawali Press, 2015.

Angela. Ejournal Ilmu Komunikasi, Volume 1, Nomor 2, Samarinda, 2013.

Arikunto,Suharsimi, *Manajemen Penelitian*, Jakarta: Rineka Cipta, 2010.

Azra, Azyumardi, *Pendidikan Islam; Tradisi dan Modernisasi Menuju Milenium Baru*, Jakarta: Logos Wacana Ilmu, 2002.

Basrowi dan Suwandi, *Memahami Penelitian Kualitatif*, Jakarta: Rineka Cipta, 2008.

BNN Indonesia, "Mengenal Adiksi", https://bnn.go.id/mengenal-adiksi/, diakses pada tanggal 03 Maret 2020, pukul 14.50 WITA.

Chapin, J. P Kamus Lengkap Psikologi Terjemahan Kartini Kartono. Jakarta : Rajawali Pers, 2009.

Chen, C. Y. & Chang, S. L *An Exploration Of Tendency To Game online Addiction Due To User"s Liking Of Design Feature. Asian journal of Health and Information Sciences.* Vol 3. No 1-4. Taiwan, 2008.

Dewi, Ratih Kurnia, *Mengenal Karakteristik Anak Usia Sekolah Dasar*, https://www.kompasiana.com/ratihkurnia/5dbe7159097f362b176ab4f2/karakteristik-peserta-didik-di-sekolah-dasar?page=all, diakses pada tanggal 03 Maret 2020 pukul 16.53 WITA.

Dwisang, Evi Luvina, *Kamus Lengkap Bahasa Indonesia*, Tanggerang Selatan, Karisma Publishing Group.

Fahami, Mustofa, *Penyesuaian Diri Lapangan Implementasi dari Penyesuaian Diri*, Jakarta: N.V Bulan Bintang, 1983.

Fatimah, Enung, *Psikologi Perkembangan*, Bandung: CV Pustaka Setia, 2006.

Handoko, Martin. Motivasi Daya Penggerak Tingkah Laku, Yogyakarta: Kanisius,1992.

Kamus Bahasa Indonesia Online, https//jagokata.com/arti-kata/penyesuaian.html.

Kamus Sosiologi Antropologi, Penerbit Indah Surabaya, 2001.

Lubis, Ibrahim, *Makalah Tentang Tanggung Jawab Manusi, diakases dari https://www.anekamakalah.com/2013/12/makalah-tanggung-jawab-manusia.html, pada tanggal 14 Januari 2019, pukul 15.01 WITA*

Rahmadi, *Pengantar Metodologi Penelitian,* Banjarmasin: Antasari Press, 2011.

Rifa'i, Moh. *Ilmu Fiqh Islam Lengkap,* Semarang : PT. Karya Toha Putra.

Ritzer, George, *Sosiologi Ilmu Pengetahuan Berparadigma Ganda*. Jakarta: Rajawali Pers, 2014.

Rumini, Sri & Siti Sundari, *Perkembangan Anak dan Remaja*, Jakarta: Rineka Cipta, 2004.

Soekanto, Soerjono *Sosiologi Suatu Pengantar,* Jakarta, Rajawali Press, 2009.

Sugiyono, *Metode Penelitian Kuantitatif*, Kualitatif, dan R&D, Bandung: Alfabeta, 2009.

Sulistyo-Basuki, *Metode Penelitian*, Jakarta: Wedatama Widya Sastra, 2006.

UU No. 20 tahun 2002 Tentang Sistem Pendidikan Nasional, Bina Ilmu Surabaya, 2003.

Yee, N. 2005. *Motivations of Play in Game online s. Cyberpschology* dan *Behavior*. (26 februari 2013).

Young, K. 2000. *Cyber-Disorders: The Mental health concern for the New Millennium. Cyber Psycology & Behavior*, 3 (5), 475-479. www.netaddiction.com/net_copulsions.htm(21022013).

Yuwanto, Listyo. 2010. Fakultas Psikologi Laboratorium Psikologi Umum Universitas Surabay, www. Ubaya.ac.id/ubaya/articles_detail/10/Mobile-Phone-Addict.html (25-12-2012)

Zainal Arifin, *Tafsir Inspirasi*, Medan: Duta Azhar, 2014.

Zamroni, *Pengantar pengembangan Teori Sosial,* Yogyakarta: Tiara Wacana, 1992.

Zuhairini, *Filsafat Pendidikan Islam*, Jakarta: Bumi Aksara, 1992.